**Список литературы и полезные ссылки**

1. Бхаргава А. / Грокаем алгоритмы. Иллюстрированное пособие для программистов и любопытствующих. – СПб.: Питер, 2017. – 288 с.: – (Серия «Библиотека программиста»).
2. Поляков К.Ю. / Программирование. Python. C++. Часть 3: учебное пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019. – 208 с.: ил.
3. Поляков К.Ю., Еремин Е.А. / Информатика (базовый и углубленный уровни) (в 2 частях). 10 класс. Ч. 1: учебник. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019. – 344 с.: ил.
4. Поляков К.Ю., Еремин Е.А. / Информатика (базовый и углубленный уровни) (в 2 частях). 10 класс. Ч. 2: учебник. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019. – 352 с.: ил.
5. Поляков К.Ю., Еремин Е.А. / Информатика. 11 класс. Базовый
и углубленный уровни: в 2 ч. Ч. 2. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017. – 304 с.: ил.
6. Хайнеман Д., Поллис Г., Селков С. / Алгоритмы. Справочник
с примерами на С, C++, Java и Python, 2-е изд.: Пер. с англ. – СпБ.: ООО «Альфа-книга», 2017. – 432 с.: ил. – Парал. тит. англ.
7. Официальный сайт Дома русского зарубежья имени Александра Солженицына: <https://www.domrz.ru/>.
8. 2. Виртуальные выставки Дома русского зарубежья имени Александра Солженицына: <https://www.domrz.ru/exhibition/#virtual>.
9. 3. Интернет-сервис для создания графов: <https://csacademy.com/app/graph_editor/>.